

CONCEPT 1 - 'T LOT BESLIST

Je reis in handen hebben, dat wil toch iedereen? Met dit concept willen we de controle volledig uit handen nemen en de echte avonturiers ontdekken. Of het nu gaat over de tijdsduur, locatie of activiteiten die je uit gaat voeren tijdens je reis. Er zijn vele manieren om dit principe uit te werken in de vorm van een gaaf concept.

Aangezien we uiteindelijk een installatie zullen gaan bouwen die een beleving zal creëren voor de bezoekers, lijkt het me gaaf om dit groots aan te pakken. Dit zou namelijk kunnen door drie kamers te maken waar de bezoeker opeenvolgend doorheen loopt. In kamer 1 zou bijvoorbeeld de tijdsduur van de reis bepaald kunnen worden, in kamer 2 de locatie en in kamer 3 de activiteit(en) (ontwikkelingshulp, e.d.) die men zal gaan ondernemen. Zie hieronder een schematische visualisatie van de installatie.

ENTREE (uitleg installatie + algemeen gegevens invoeren)	KAMER 1 (tijdsduur wordt bepaald)	KAMER 2 (locatie van de reis wordt bepaald)	KAMER 3 (activiteit(en) van de reis worden bepaald)	AFSLUITING
---	---	---	---	------------

Als kers op de taart kun je ze aan het einde van de rit een gedetailleerd overzicht geven van de reis. In de toekomst zou dit kunnen door samenwerkingen aan te gaan met reismaatschappijen, zodat ze korting kunnen geven of iets dergelijks. Er zijn nog vele manieren te bedenken om deze installatie tot een succes te maken en de bezoeker een gave experience mee te geven.

CONCEPT 2 - BACKPACK EXCHANGE

Ook hier staat het weghalen van controle centraal. De 'echte' backpacker zal zich gaan herkennen in ons concept. Hoe avontuurlijk ben je nu eigenlijk? Deze vraag willen we gaan gieten in het ruilen van je reis met een totale vreemde. Uiteraard zullen we gebruik maken van verschillende gradaties, bv. op basis van budget of locatie.

Optie 1

Om dit concept in de vorm van een installatie te maken lijkt het me gaaf om online een platform te maken waar men gegevens achter kan laten m.b.t. de reis. Hierbij kan gedacht worden aan budget, locatie, tijdsduur, etc. Vervolgens zal er op een bepaalde tijd op een bepaalde plek worden gemeet met alle deelnemers. Tijdens deze meeting zullen er via een digitaal systeem twee namen van deelnemers uit een virtuele beker (zoals Champions League loting) worden gehaald, waarna deze de desbetreffende reis krijgen voorgeschoteld van de ander. Totaal verlies van de controle dus...

Optie 2

Ik heb ook nog nagedacht over een andere uitingsvorm. We zouden een situatie kunnen creëren waarbij mensen het idee hebben dat ze zich op een vliegveld bevinden om

de reis van hun dromen te maken. Op dit vliegveld staat een grote kast waar men de eigen backpack/reis kan plaatsen. Vervolgens zal er aan de andere kant van de kast een andere backpack worden geplaatst van iemand anders. De machine gaat zijn werk doen en leest alle relevante gegevens uit met betrekking tot de reis. De vraag die bij deze machine centraal zal staan: *DE BACKPACK EXCHANGE: ruil jij je reis met een totaal onbekende?*